**项目需求分析**

28组 组长：55221021曾昊 组员：55221019李明熹

**项目定义：**本组设计的项目是微信小程序2048小游戏，项目设计风格追求简洁朴素但是不显简陋，具备多个合理的游戏模式以及计分功能。

**用户期望：**现在微信平台已经存在了许多2048小游戏，但是不免都有一些让用户厌烦的痛点。首先是页面冗余，多余的组件在这款简单经典的游戏上显得毫无意义。其次是广告，大部分小游戏充斥着大量的垃圾广告，让用户厌烦影响兴致。最后是模式，2048小游戏具有多种模式，而大部分小游戏只有4\*4模式，或者是一些多边形的非常规模式，前者让游玩者想尝试其他规格的模式而无处解决，后者并非2048玩家实际想要接触的模式。

**总结：**本组的项目设计争取做到项目设计风格追求简洁朴素。在考虑后决定设立4\*4以及5\*5两个模式，这是因为3\*3及以下玩家没有足够的操作空间无法组成大数方块，而6\*6及以上玩家拼搭2048方块没有了足够的限制和难度，且游戏难以真正结束因为大棋盘下操作空间难度过大。项目将采用cocos creator工具以及微信小程序开发工具进行开发，脚本语言选择TypeScript。